

(no title)

Ingo Blechschmidt

13. Juni 2005

Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|---|
| 0.1 Tests | 1 |
| 0.1.1 1. Extemporale aus der Mathematik | 1 |
| 0.1.2 Formelsammlung zur 1. Schulaufgabe | 2 |
| 0.1.3 Formelsammlung zur 2. Schulaufgabe | 4 |

0.1 Tests

0.1.1 1. Extemporale aus der Mathematik

Geschrieben am 12.10.2004.

Ein Wagen hat zur Zeit $t = 0$ die Geschwindigkeit $v_0 = 4,8 \frac{\text{m}}{\text{s}}$. Er wird zunächst 4,0s lang mit $a_1 = 0,60 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$ beschleunigt, anschließend erfolgt eine ebenfalls 4,0s lange Abbremsung mit $a_2 = -1,6 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$.

a) Berechne die Geschwindigkeit des Wagens nach 4s und nach 8s.

$$v_1 = v(4\text{s}) = v_0 + a_1 t_1 = 4,8 \frac{\text{m}}{\text{s}} + 0,6 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 4\text{s} = 8,8 \frac{\text{m}}{\text{s}};$$

$$v_2 = v(8\text{s}) = v_1 + a_2 t_2 = 8,8 \frac{\text{m}}{\text{s}} - 1,6 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 4\text{s} = 0,80 \frac{\text{m}}{\text{s}};$$

b) Welchen Weg x_1 legt der Wagen in den ersten 4 Sekunden, welchen Weg x_{14} **allein in der 4. Sekunde** zurück?

$$x_1 = v_0 t_1 + \frac{1}{2} a_1 t_1^2 = 4,8 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot 4\text{s} + 0,3 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 16\text{s}^2 = 24\text{m};$$

$$x(3\text{s}) = v_0 \cdot 3\text{s} + \frac{1}{2} a_1 \cdot (3\text{s})^2 = 4,8 \cdot 3\text{m} + 0,3 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 9\text{s}^2 = 17,1\text{m};$$

$$\Rightarrow x_{14} = x_1 - x(3\text{s}) = 6,9\text{m};$$

- c)** Berechne die mittlere Geschwindigkeit \bar{v} des Wagens für die 8s lange Fahrt.

$$x_2 = v_1 \cdot t_2 + \frac{1}{2}a_2t_2^2 = 7,2\frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot 4\text{s} - 0,8\frac{\text{m}}{\text{s}^2} + 16\text{s}^2 = 16\text{m};$$

$$\bar{v} = \frac{x_1+x_2}{t_1+t_2} = \frac{40\text{m}}{8\text{s}} = 5,0\frac{\text{m}}{\text{s}};$$

- d)** Welche Geschwindigkeit hat der Wagen erreicht, wenn er 12m zurückgelegt hat? Wie lange hat er dafür gebraucht?

$$v^2 - v_0^2 = 2a_1x; \Rightarrow v^2 = 2a_1x + v_0^2 = 1,2\text{s}\frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 12\text{m} + \left(4,8\frac{\text{m}}{\text{s}}\right)^2; \Rightarrow v = 6, \frac{\text{m}}{\text{s}};$$

$$a_1 = \frac{\Delta v}{\Delta t}; \Rightarrow \Delta t = \frac{\Delta v}{a_1} = \frac{6, \frac{\text{m}}{\text{s}} - 4,8 \frac{\text{m}}{\text{s}}}{0,60 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}} = 2,2\text{s};$$

Ansätze stets mit Formeln, Formeln zunächst allgemein auflösen!

0.1.2 Formelsammlung zur 1. Schulaufgabe

Geradlinige Bewegungen ohne Anfangsgeschwindigkeit

| Gleichförmige Bewegung | Gleichmäßig beschleunigte Bewegung ohne Anfangsgeschwindigkeit | Gleichmäßig beschleunigte Bewegung mit Anfangsgeschwindigkeit |
|--|---|--|
| $a(t) = 0;$ $v(t) = \text{const.};$ $x(t) = vt;$ | $a(t) = \text{const.};$ $v(t) = at;$ $x(t) = \frac{1}{2}at^2;$ $v^2(x) = 2ax;$ | $a(t) = \text{const.};$ $v(t) = at + v_0;$ $x(t) = \frac{1}{2}at^2 + v_0t;$ $v^2(x) - v_0^2 = 2ax;$ |

- Sonderfall Freier Fall: $a = -g; v_0 = 0;$
- Sonderfall Wurf: $a = -g; v_0 = \text{Abwurfgeschwindigkeit};$
- Bremsung: $x_{\text{Br}} = -\frac{v_0^2}{2a}; a = -\frac{v_0^2}{2x_{\text{Br}}};$

Grundgleichung der Mechanik

$$F = am;$$

- $a > 0; \Rightarrow F$ ist in Bewegungsrichtung;
- $a < 0; \Rightarrow F$ wirkt gegen die Bewegungsrichtung;

ATWOODSche Fallmaschine

Seilkraft in einem beliebigen Punkt. . .

...im Gleichgewicht:

$$F_S = mg; (m \text{ ist je die gleiche Masse links und rechts.})$$

...nicht im Gleichgewicht:

$F_S = F_G + F_{\text{Beschl.}}$; (F_G ist die Gewichtskraft der Masse, die an dem Seilzweig, auf dem der ausgewählte Punkt liegt, hängt.
 $F_{\text{Beschl.}}$ ist die Kraft, die dann zur Beschleunigung führt, $F_{\text{Beschl.}} =$ „Alle Massen“ \cdot Gesamtbeschleunigung;)

Schiefe Ebene

- Hangabtriebskraft: $F_H = mg \sin \alpha$;
- Normalkraft: $F_N = mg \cos \alpha$;
- Reibungskraft: $F_R = \mu F_N = \mu mg \cos \alpha$;

Mechanische Arbeit

Durch Leisten von Arbeit (Variablenname W , Einheit $[W] = 1\text{J} = 1\text{Nm} = 1\text{Ws}$;) wird die Energie (Variablenname E , Einheit $[W] = [E]$;) eines Körpers verändert.

Allgemein: Gleiche Kraft- und Bewegungsrichtung

$$W = Fs; [W] = 1\text{J} = 1\text{Nm} = 1\text{Ws};$$

Allgemein: Winkel der Größe α zwischen den Vektoren

$$W = Fs \cos \alpha;$$

Lageenergie

$$E_{\text{pot}} = mgh;$$

Federenergie

$$E_F = \frac{1}{2}Ds^2;$$

$$\text{Federhärte: } D = \frac{F}{s};$$

$$\text{Dehnung einer vorgespannten Feder: } W = \frac{1}{2}D(s^2 - s_0^2);$$

Kinetische Energie

$$E_{\text{kin}} = \frac{1}{2}mv^2;$$

0.1.3 Formelsammlung zur 2. Schulaufgabe**Kreisbewegung**

- Bogenlänge: $s = \varphi \cdot r$;
- Konstante Winkelgeschwindigkeit: $\omega = \frac{\varphi}{t} = \frac{2\pi}{T} = 2\pi f$;
- Frequenz: $f = \frac{1}{T}$;
- Bahngeschwindigkeit: $v = \omega r$;
- Zentripetalkraft: $F = m \frac{v^2}{r} = m\omega^2 r$;

Kreisbewegung: Kurvenüberhöhung

- F : Kraft der Straße auf das Auto (Gegenkraft der Normalkraft)
- Bei idealer Kurvenüberhöhung liefert $\vec{F} + \vec{G}$ eine Kraft zum Mittelpunkt der Kreisbahn:
 $\vec{F}_r = \vec{F} + \vec{G}$;
- Bei idealer Kurvenüberhöhung gilt:

$$\tan \alpha = \frac{F_r}{G} = \frac{m \frac{v^2}{r}}{mg} = \frac{v^2}{rg}; \text{ (unabhängig von } m)$$

Optimale Geschwindigkeit für die Kurve: $v = \sqrt{rg \cdot \tan \alpha}$;

Kreisbewegung: Radler in der Kurve

- $\tan \alpha = \frac{F_r}{F_g} = \frac{v^2}{rg}$;
- Wegen $F_H = \mu \cdot F_s$ folgt für die Haftreibungszahl:
 $\mu \cdot F_G \geq F_r; \Rightarrow \mu \geq \frac{F_r}{F_G} = \tan \alpha$;

Also sichere Kurvenfahrt, solange $\mu > \tan \alpha$;

Kepler-Gesetze und Gravitation

- Drittes Kepler-Gesetz: $\frac{T_1^2}{a_1^3} = \frac{T_2^2}{a_2^3} = C_\odot$;
- Gravitationsgesetz (M : Masse des Zentralgestirns, m : Masse des umlaufenden Dings): $F_{\text{grav}} = G \frac{mM}{r^2}$;
- $G = \frac{4\pi^2}{C_\odot M_\odot}$;
- Geschwindigkeit in Abhängigkeit der Entfernung: $v = \sqrt{G \frac{M}{r}}$;
- Umlaufdauer in Abhängigkeit der Entfernung: $T = 2\pi \sqrt{\frac{r^3}{GM}}$;
- Gravitationsfeldstärke: $g = \frac{GM}{r^2}$;
- Hubarbeit im Gravitationsfeld: $W_H = GmM \left(\frac{1}{r_A} - \frac{1}{r_E} \right)$;
Hubarbeit „ins Unendliche“: $W_\infty = GmM \frac{1}{r_A}$;
- Erste kosmische Geschwindigkeit: $v_1 = \sqrt{G \cdot \frac{M_{\text{Erde}}}{R_{\text{Erde}}}}$;
Zweite kosmische Geschwindigkeit: $W_\infty = \frac{1}{2}mv_2^2$;

Mechanische Schwingungen

- Weg: $y(t) = A \cdot \sin \omega t$;
- Geschwindigkeit: $v(t) = \dot{y}(t) = A\omega \cdot \cos \omega t$;
- Beschleunigung: $a(t) = \dot{v}(t) = \ddot{y}(t) = -A\omega^2 \cdot \sin \omega t$;
- Rückstellkraft: $F(t) = ma(t) = -m\omega^2 \cdot y(t)$;
- HOOKsches Gesetz: $F = -Dy$;
- Federhärte: $D = m\omega^2$;
- Schwingungsdauer: $T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{D}}$;
- Harmonische Schwingungen erkennt man an einem linearen Kraftgesetz, die Rückstellkraft ist proportional zur Auslenkung.