

# (no title)

Ingo Blechschmidt

13. Juni 2005

## Inhaltsverzeichnis

0.1 Tests . . . . .	1
0.1.1 1. Extemporale aus der Mathematik . . . . .	1
0.1.2 Formelsammlung zur 1. Schulaufgabe . . . . .	2
0.1.3 Formelsammlung zur 2. Schulaufgabe . . . . .	4

### 0.1 Tests

#### 0.1.1 1. Extemporale aus der Mathematik

Geschrieben am 12.10.2004.

Ein Wagen hat zur Zeit  $t = 0$  die Geschwindigkeit  $v_0 = 4,8 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ . Er wird zunächst 4,0s lang mit  $a_1 = 0,60 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$  beschleunigt, anschließend erfolgt eine ebenfalls 4,0s lange Abbremsung mit  $a_2 = -1,6 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$ .

**a)** Berechne die Geschwindigkeit des Wagens nach 4s und nach 8s.

$$v_1 = v(4\text{s}) = v_0 + a_1 t_1 - 4,8 \frac{\text{m}}{\text{s}} + 0,6 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 4\text{s} = 8,8 \frac{\text{m}}{\text{s}};$$

$$v_2 = v(8\text{s}) = v_1 + a_2 t_2 = 7,2 \frac{\text{m}}{\text{s}} - 1,6 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 4\text{s} = 0,80 \frac{\text{m}}{\text{s}};$$

**b)** Welchen Weg  $x_1$  legt der Wagen in den ersten 4 Sekunden, welchen Weg  $x_{14}$  **allein in der 4. Sekunde** zurück?

$$x_1 = v_0 t_1 + \frac{1}{2} a_1 t_1^2 = 4,8 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot 4\text{s} + 0,3 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 16\text{s}^2 = 24\text{m};$$

$$x(3\text{s}) = v_0 \cdot 3\text{s} + \frac{1}{2} a_1 \cdot (3\text{s})^2 = 4,8 \cdot 3\text{m} + 0,3 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 9\text{s}^2 = 17,1\text{m};$$

$$\Rightarrow x_{14} = x_1 - x(3\text{s}) = 6,9\text{m};$$

- c) Berechne die mittlere Geschwindigkeit  $\bar{v}$  des Wagens für die 8s lange Fahrt.

$$x_2 = v_1 \cdot t_2 + \frac{1}{2} a_2 t_2^2 = 7,2 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot 4\text{s} - 0,8 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} + 16\text{s}^2 = 16\text{m};$$

$$\bar{v} = \frac{x_1+x_2}{t_1+t_2} = \frac{40\text{m}}{8\text{s}} = 5,0 \frac{\text{m}}{\text{s}};$$

- d) Welche Geschwindigkeit hat der Wagen erreicht, wenn er 12m zurückgelegt hat? Wie lange hat er dafür gebraucht?

$$v^2 - v_0^2 = 2a_1 x; \Rightarrow v^2 = 2a_1 x + v_0^2 = 1,2 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 12\text{m} + (4,8 \frac{\text{m}}{\text{s}})^2; \Rightarrow v = 6, \frac{\text{m}}{\text{s}};$$

$$a_1 = \frac{\Delta v}{\Delta t}; \Rightarrow \Delta t = \frac{\Delta v}{a_1} = \frac{6, \frac{\text{m}}{\text{s}} - 4,8 \frac{\text{m}}{\text{s}}}{0,60 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}} = 2,2\text{s};$$

Ansätze stets mit Formeln, Formeln zunächst allgemein auflösen!

### 0.1.2 Formelsammlung zur 1. Schulaufgabe

#### Geradlinige Bewegungen ohne Anfangsgeschwindigkeit

Gleichförmige Bewegung	Gleichmäßig beschleunigte Bewegung ohne Anfangsgeschwindigkeit	Gleichmäßig beschleunigte Bewegung mit Anfangsgeschwindigkeit
$a(t) = 0;$ $v(t) = \text{const.};$ $x(t) = vt;$	$a(t) = \text{const.};$ $v(t) = at;$ $x(t) = \frac{1}{2}at^2;$ $v^2(x) = 2ax;$	$a(t) = \text{const.};$ $v(t) = at + v_0;$ $x(t) = \frac{1}{2}at^2 + v_0t;$ $v^2(x) - v_0^2 = 2ax;$

- Sonderfall Freier Fall:  $a = -g; v_0 = 0$ ;
- Sonderfall Wurf:  $a = -g; v_0 = \text{Abwurfgeschwindigkeit}$ ;
- Bremsung:  $x_{\text{Br}} = -\frac{v_0^2}{2a}; a = -\frac{v_0^2}{2x_{\text{Br}}}$ ;

#### Grundgleichung der Mechanik

$$F = am;$$

- $a > 0; \Rightarrow F$  ist in Bewegungsrichtung;
- $a < 0; \Rightarrow F$  wirkt gegen die Bewegungsrichtung;

**ATWOODsche Fallmaschine**

Seilkraft in einem beliebigen Punkt...

**...im Gleichgewicht:**

$F_S = mg$ ; ( $m$  ist je die gleiche Masse links und rechts.)

**...nicht im Gleichgewicht:**

$F_S = F_G + F_{\text{Beschl.}}$ ; ( $F_G$  ist die Gewichtskraft der Masse, die an dem Seilzweig, auf dem der ausgewählte Punkt liegt, hängt.  $F_{\text{Beschl.}}$  ist die Kraft, die dann zur Beschleunigung führt,  $F_{\text{Beschl.}} = \text{„Alle Massen“} \cdot \text{Gesamtbeschleunigung}$ ;

**Schiefe Ebene**

- Hangabtriebskraft:  $F_H = mg \sin \alpha$ ;
- Normalkraft:  $F_N = mg \cos \alpha$ ;
- Reibungskraft:  $F_R = \mu F_N = \mu mg \cos \alpha$ ;

**Mechanische Arbeit**

Durch Leisten von Arbeit (Variablenname  $W$ , Einheit  $[W] = 1\text{J} = 1\text{Nm} = 1\text{Ws}$ ) wird die Energie (Variablenname  $E$ , Einheit  $[W] = [E]$ ) eines Körpers verändert.

**Allgemein: Gleiche Kraft- und Bewegungsrichtung**

$W = Fs; [W] = 1\text{J} = 1\text{Nm} = 1\text{Ws}$ ;

**Allgemein: Winkel der Größe  $\alpha$  zwischen den Vektoren**

$W = Fs \cos \alpha$ ;

**Lageenergie**

$E_{\text{pot}} = mgh$ ;

**Federenergie**

$E_F = \frac{1}{2}Ds^2$ ;

Federhärte:  $D = \frac{F}{s}$ ;

Dehnung einer vorgespannten Feder:  $W = \frac{1}{2}D(s^2 - s_0^2)$ ;

**Kinetische Energie**

$E_{\text{kin}} = \frac{1}{2}mv^2$ ;

### 0.1.3 Formelsammlung zur 2. Schulaufgabe

#### Kreisbewegung

- Bogenlänge:  $s = \varphi \cdot r$ ;
- Konstante Winkelgeschwindigkeit:  $\omega = \frac{\varphi}{t} = \frac{2\pi}{T} = 2\pi f$ ;
- Frequenz:  $f = \frac{1}{T}$ ;
- Bahngeschwindigkeit:  $v = \omega r$ ;
- Zentripetalkraft:  $F = m \frac{v^2}{r} = m\omega^2 r$ ;

#### Kreisbewegung: Kurvenüberhöhung

- $F$ : Kraft der Straße auf das Auto (Gegenkraft der Normalkraft)
- Bei idealer Kurvenüberhöhung liefert  $\vec{F} + \vec{G}$  eine Kraft zum Mittelpunkt der Kreisbahn:  

$$\vec{F}_r = \vec{F} + \vec{G};$$
- Bei idealer Kurvenüberhöhung gilt:  

$$\tan \alpha = \frac{F_r}{G} = \frac{m \frac{v^2}{r}}{mg} = \frac{v^2}{rg}; \text{ (unabhängig von } m\text{)}$$
  
Optimale Geschwindigkeit für die Kurve:  $v = \sqrt{rg \cdot \tan \alpha}$ ;

#### Kreisbewegung: Radler in der Kurve

- $\tan \alpha = \frac{F_r}{F_g} = \frac{v^2}{rg}$ ;
- Wegen  $F_H = \mu \cdot F_s$  folgt für die Haftreibungszahl:  

$$\mu \cdot F_G \geq F_r; \Rightarrow \mu \geq \frac{F_r}{F_G} = \tan \alpha;$$
  
Also sichere Kurvenfahrt, solange  $\mu > \tan \alpha$ ;

## Kepler-Gesetze und Gravitation

- Drittes Kepler-Gesetz:  $\frac{T_1^2}{a_1^3} = \frac{T_2^2}{a_2^3} = C_{\odot}$ ;
- Gravitationsgesetz ( $M$ : Masse des Zentralgestirns,  $m$ : Masse des umlaufenden Dings):  $F_{\text{grav}} = G \frac{mM}{r^2}$ ;
- $G = \frac{4\pi^2}{C_{\odot} M_{\odot}}$ ;
- Geschwindigkeit in Abhängigkeit der Entfernung:  $v = \sqrt{G \frac{M}{r}}$ ;
- Umlaufdauer in Abhängigkeit der Entfernung:  $T = 2\pi \sqrt{\frac{r^3}{GM}}$ ;
- Gravitationsfeldstärke:  $g = \frac{GM}{r^2}$ ;
- Hubarbeit im Gravitationsfeld:  $W_H = GmM \left( \frac{1}{r_A} - \frac{1}{r_E} \right)$ ;  
Hubarbeit „ins Unendliche“:  $W_{\infty} = GmM \frac{1}{r_A}$ ;
- Erste kosmische Geschwindigkeit:  $v_1 = \sqrt{G \cdot \frac{M_{\text{Erde}}}{R_{\text{Erde}}}}$ ;  
Zweite kosmische Geschwindigkeit:  $W_{\infty} = \frac{1}{2}mv_2^2$ ;

## Mechanische Schwingungen

- Weg:  $y(t) = A \cdot \sin \omega t$ ;
- Geschwindigkeit:  $v(t) = \dot{y}(t) = A\omega \cdot \cos \omega t$ ;
- Beschleunigung:  $a(t) = \ddot{y}(t) = -A\omega^2 \cdot \sin \omega t$ ;
- Rückstellkraft:  $F(t) = ma(t) = -m\omega^2 \cdot y(t)$ ;
- HOOKsches Gesetz:  $F = -Dy$ ;
- Federhärte:  $D = m\omega^2$ ;
- Schwingungsdauer:  $T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{D}}$ ;
- Harmonische Schwingungen erkennt man an einem linearen Kraftgesetz, die Rückstellkraft ist proportional zur Auslenkung.