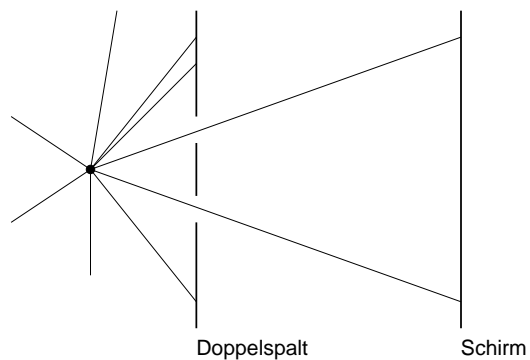


0.1 Zwei Modelle für das Phänomen „Licht“

0.1.1 Strahlenmodell



Sehr nützlich für Situationen, in denen die Lichtwellenlänge (bspw. 640 nm) \ll abzubildende Struktur (bspw. 64 mm).

0.1.2 Wellenmodell

