

## Beweistechniken

Bis man zum eigentlichen Kern eines mathematischen Problems vordringt, muss man im Allgemeinen mehrere Definitionen entfalten. Das gelingt meist mit der Technik des direkten Beweisens.

*Beispiel:* Seien  $f: X \rightarrow Y$  und  $g: Y \rightarrow Z$  zwei Abbildungen. Wir wollen zeigen:

$$f \text{ injektiv} \wedge g \text{ injektiv} \implies g \circ f \text{ injektiv.}$$

Mit den unten beschriebenen Vorlagen lautet ein sehr ausführlicher Beweis wie folgt:

Gelte, dass  $f$  und  $g$  injektiv sind. Um dann die Injektivität von  $g \circ f$  zu zeigen, seien  $x, \tilde{x} \in X$  beliebig und gelte  $(g \circ f)(x) = (g \circ f)(\tilde{x})$ . Nach Definition der Abbildungsverkettung gilt also

$$g(f(x)) = g(f(\tilde{x})).$$

Da  $g$  injektiv ist, folgt daraus

$$f(x) = f(\tilde{x}).$$

Da auch  $f$  injektiv ist, folgt daraus wiederum

$$x = \tilde{x}.$$

Das war zu zeigen.

Der Kern der Argumentation liegt in den Folgerungen zwischen den drei abgesetzten Gleichungen, der Vorbau ist aber trotzdem wichtig; insbesondere ist es wichtig, die Variablen  $x$  und  $\tilde{x}$  richtig einzuführen. Setzt man Vertrautheit des Lesers mit den Voraussetzungen der Angabenstellung voraus, kann man den Beweis etwas kürzer auch so formulieren:

Seien  $x, \tilde{x} \in X$  beliebig mit  $(g \circ f)(x) = (g \circ f)(\tilde{x})$ . Dann folgt:

$$g(f(x)) = g(f(\tilde{x})) \xrightarrow{g \text{ inj.}} f(x) = f(\tilde{x}) \xrightarrow{f \text{ inj.}} x = \tilde{x},$$

das war zu zeigen.

## Direkter Beweis

- Um  $A \wedge B$  direkt zu zeigen, muss man sowohl  $A$  als auch  $B$  zeigen.  
*Vorlage:* Da ..., gilt  $A$ . Da außerdem ..., gilt auch  $B$ .
- Um  $A \vee B$  direkt zu zeigen, muss man zeigen, dass  $A$  oder  $B$  (oder beide – das sagt man selten dazu) gelten. Meistens muss man dazu eine Fallunterscheidung führen.

*Vorlage:* Wegen ... können nur folgende Fälle eintreten:

- Fall 1:* Wegen ... gilt dann  $A$ .
- Fall 2:* Wegen ... gilt dann  $B$ .

- Um  $\neg A$  direkt zu zeigen, zeigt man, dass die Annahme, dass  $A$  doch stimmt, zu einem Widerspruch führt.

*Vorlage:* Angenommen, es gilt doch  $A$ . Dann ..., das kann nicht sein.

- Um  $A \Rightarrow B$  direkt zu zeigen, setzt man die Gültigkeit von  $A$  voraus und zeigt dann  $B$ . Ob  $A$  tatsächlich stimmt, ist für die Argumentation nicht relevant, es geht nur um die hypothetische Schlussfolgerung.

*Vorlage:* Gelte  $A$ . Dann ..., daher gilt  $B$ .

- Um  $A \Leftrightarrow B$  direkt zu zeigen, zeigt man  $A \Rightarrow B$  (die sog. Hinrichtung) und  $B \Rightarrow A$  (die sog. Rückrichtung). Ob dabei  $A$  und  $B$  tatsächlich stimmen, ist nicht relevant.

*Vorlage:* „ $\Rightarrow$ “: Gelte  $A$ . Dann ..., daher gilt  $B$ .

„ $\Leftarrow$ “: Gelte  $B$ . Dann ..., daher gilt  $A$ .

Manchmal sind die Beweise der beiden Richtungen so ähnlich, dass man sie zu einem zusammenfassen kann:

*Vorlage:*  $A$  gilt genau dann, wenn ...; das ist genau dann der Fall, wenn ...; ...; das ist genau dann der Fall, wenn  $B$  gilt.

Oder kürzer notiert:

*Vorlage:*  $A \Leftrightarrow \dots \Leftrightarrow \dots \Leftrightarrow \dots \Leftrightarrow \dots \Leftrightarrow B$

- Um  $\forall x \in X: A(x)$  direkt zu zeigen, zeigt man, dass für jedes  $x \in X$  jeweils die Aussage  $A(x)$  gilt.

*Vorlage:* Sei  $x \in X$  beliebig. Da ..., gilt  $A(x)$ .

Der bei den Auslassungspunkten auszuführende Beweis darf dabei von  $x$  nur vor-  
aussetzen, dass es ein Element der Menge  $X$  ist: Der Beweis muss mit jedem  $x \in X$  zurechtkommen.

- Um  $\exists x \in X: A(x)$  direkt zu zeigen, gibt man explizit ein  $x \in X$  an, für das  $A(x)$  gilt.

*Vorlage:* Setze  $x := \dots$ . Dann liegt  $x$  in der Tat in  $X$ , denn ...; und wegen ... gilt  $A(x)$ .

- Um  $X \subseteq Y$  direkt zu zeigen, wobei  $X$  und  $Y$  Mengen sind, zeigt man, dass jedes Element von  $X$  auch in  $Y$  liegt.

*Vorlage:* Sei  $x \in X$  beliebig. Dann  $\dots$ , daher gilt  $x \in Y$ .

- Um  $X = Y$  direkt zu zeigen, zeigt man  $X \subseteq Y$  und  $Y \subseteq X$ .

*Vorlage:* „ $\subseteq$ “: Sei  $x \in X$  beliebig. Dann  $\dots$ , daher gilt  $x \in Y$ .

„ $\supseteq$ “: Sei  $y \in Y$  beliebig. Dann  $\dots$ , daher gilt  $y \in X$ .

Manchmal kann man die beiden Teilbeweise auch zu einem kombinieren.

- Um  $f = g$  direkt zu zeigen, wobei  $f$  und  $g$  Abbildungen sind, zeigt man drei Teilaussagen:

1. Die Definitionsmenge von  $f$  ist gleich der Definitionsmenge von  $g$ .
2. Die Zielmenge von  $f$  ist gleich der Zielmenge von  $g$ .
3. Für alle  $x$  der gemeinsamen Definitionsmenge gilt:  $f(x) = g(x)$ .

Oft sind dabei die ersten beiden Teilaussagen trivialerweise erfüllt.

## Beweis durch Widerspruch

Um eine Aussage  $A$  zu zeigen, kann man auch zeigen, dass die Annahme von  $\neg A$  zu einem Widerspruch führt.

*Vorlage:* Angenommen,  $A$  wäre falsch. Dann  $\dots$ , das kann nicht sein.

## Beweis durch Kontraposition

Um eine Implikation der Form  $A \Rightarrow B$  zu zeigen, kann man auch  $\neg B \Rightarrow \neg A$  zeigen, d. h. unter der Voraussetzung von  $\neg B$  einen Beweis von  $\neg A$  führen. Das ist häufig dann hilfreich, wenn  $A$  und  $B$  selbst negierte Aussagen sind.

*Beispiel:* Wenn man sich direkt an einem Beweis der Implikation

$$k \text{ ist undorig} \implies k \text{ ist unfoberant}$$

versucht, wird man durch die vielen Verneinungen vielleicht verwirrt. Möglicherweise ist es daher einfacher, die Kontraposition

$$k \text{ ist foberant} \implies k \text{ ist dorig}$$

zu zeigen.