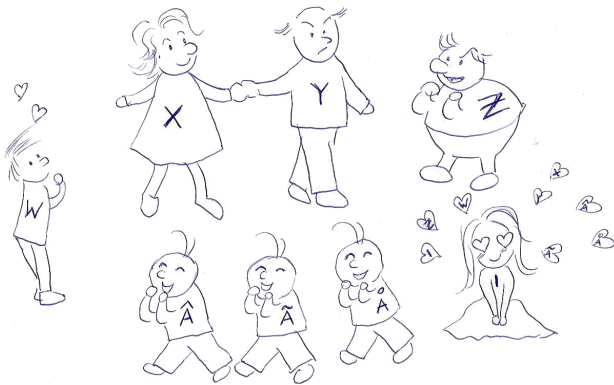


# Was sind und was sollen Kategorien?



Ingo Blechschmidt

# Gliederung

## 1 Motivation: Beispiele für kategorielles Verständnis

- Produkte
- Isomorphismen
- Dualität

## 2 Grundlagen

- Definition des Kategorienbegriffs
- Initiale und terminale Objekte
- Mono- und Epimorphismen
- Die duale Kategorie einer Kategorie

## 3 Anwendungen

# Produkte in Kategorien I

- Kartesisches Produkt von Mengen:  $X \times Y$
- Kartesisches Produkt von Vektorräumen:  $V \times W$
- Kartesisches Produkt von Gruppen:  $G \times H$
- Minimum von Zahlen:  $\min\{n, m\}$
- Größter gemeinsamer Teiler von Zahlen:  $\text{ggT}(n, m)$
- Paartyp in Programmiersprachen:  $(a, b)$
- Mutterknoten zweier Knoten in einem Graph

All dies sind Spezialfälle des allgemeinen  
*kategoriellen Produkts.*



# Produkte in Kategorien II

$$X \times (Y \times Z) \cong (X \times Y) \times Z$$

$$U \times (V \times W) \cong (U \times V) \times W$$

$$\min\{m, \min\{n, p\}\} = \min\{\min\{m, n\}, p\}$$

$$\text{ggT}(m, \text{ggT}(n, p)) = \text{ggT}(\text{ggT}(m, n), p)$$

All dies sind Spezialfälle der allgemeinen  
*Assoziativität* des kategoriellen Produkts.



# Isomorphismen in Kategorien

- Zwei Mengen  $X, Y$  können gleichmächtig sein.
- Zwei Vektorräume  $V, W$  können isomorph sein.
- Zwei Gruppen  $G, H$  können isomorph sein.
- Zwei top. Räume  $X, Y$  können homöomorph sein.
- Zwei Zahlen  $n, m$  können gleich sein.
- Zwei Typen  $a, b$  können sich verlustfrei ineinander umwandeln lassen.

All dies sind Spezialfälle des allgemeinen  
*kategorischen Isomorphiekonzepts.*



# Dualität

$f \circ g$	$g \circ f$
$\leq$	$\geq$
injektiv	surjektiv
$\{*\}$	$\emptyset$
$\times$	$\Pi$
ggT	kgV
$\cap$	$\cup$
Teilmenge	Faktormenge

All dies sind Spezialfälle eines allgemeinen  
*kategoriellen Dualitätsprinzips.*



# Dualität

$(a, b)$	Either $a$ $b$
Typ der Streams	Typ der endlichen Listen
Monaden	Komonaden
Rechts-Kan-Erweiterung	Links-Kan-Erweiterung

All dies sind Spezialfälle eines allgemeinen  
*kategoriellen Dualitätsprinzips.*



# Kategorien



**Definition:** Eine Kategorie  $\mathcal{C}$  besteht aus

- 1 einer Klasse von *Objekten*  $\text{Ob } \mathcal{C}$ ,
- 2 zu je zwei Objekten  $X, Y \in \text{Ob } \mathcal{C}$  einer Klasse  $\text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y)$  von *Morphismen* zwischen ihnen und
- 3 einer Kompositionsvorschrift:

zu $f \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y)$	zu $f : X \rightarrow Y$
und $g \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(Y, Z)$	und $g : Y \rightarrow Z$
habe $g \circ f \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Z)$ ,	habe $g \circ f : X \rightarrow Z$ ,

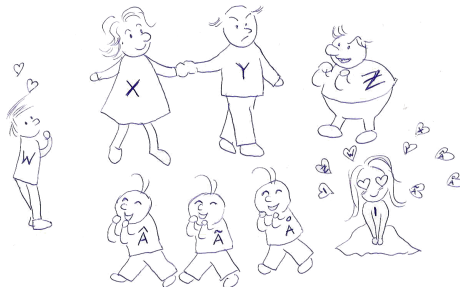
sodass

- 1 die Komposition  $\circ$  assoziativ ist:  $f \circ (g \circ h) = (f \circ g) \circ h$ , und
- 2 es zu jedem  $X \in \text{Ob } \mathcal{C}$  einen Morphismus  $\text{id}_X \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, X)$  mit  $f \circ \text{id}_X = f$  und  $\text{id}_X \circ g = g$ .



# Fundamentales Motto

Kategorientheorie stellt *Beziehungen zwischen Objekten* statt etwaiger innerer Struktur in den Vordergrund.



# Initiale und terminale Objekte

**Definition:** Ein Objekt  $X$  einer Kategorie  $\mathcal{C}$  heißt genau dann

- *initial*, wenn

$$\forall Y \in \text{Ob } \mathcal{C}: \exists ! f : X \rightarrow Y.$$

- *terminal*, wenn

$$\forall Y \in \text{Ob } \mathcal{C}: \exists ! f : Y \rightarrow X.$$

**Frage:** Was ist ein terminales Objekt in Set?

# Initiale und terminale Objekte

**Definition:** Ein Objekt  $X$  einer Kategorie  $\mathcal{C}$  heißt genau dann

■ *initial*, wenn

$$\forall Y \in \text{Ob } \mathcal{C}: \exists ! f : X \rightarrow Y.$$

■ *terminal*, wenn

$$\forall Y \in \text{Ob } \mathcal{C}: \exists ! f : Y \rightarrow X.$$

In Set:  $\emptyset$  initial,  $\{\star\}$  terminal.

In  $\mathbb{R}\text{-Vect}$ :  $\mathbb{R}^0$  initial und terminal.

# Mono- und Epimorphismen

**Definition:** Ein Morphismus  $f : X \rightarrow Y$  einer Kategorie  $\mathcal{C}$  heißt genau dann

- *Monomorphismus*, wenn für alle Objekte  $A \in \text{Ob } \mathcal{C}$  und  $p, q : A \rightarrow X$  gilt:

$$f \circ p = f \circ q \implies p = q.$$

- *Epimorphismus*, wenn für alle Objekte  $A \in \text{Ob } \mathcal{C}$  und  $p, q : Y \rightarrow A$  gilt:

$$p \circ f = q \circ f \implies p = q.$$

**Beobachtung** in Set, Grp und  $\mathbb{R}$ -Vect:

$$f \text{ Mono} \iff f \text{ injektiv.}$$

$$f \text{ Epi} \iff f \text{ surjektiv.}$$

# Duale Kategorie

- **Definition:** Zu jeder Kategorie  $\mathcal{C}$  gibt es eine zugehörige *duale Kategorie*  $\mathcal{C}^{\text{op}}$ :

$$\text{Ob } \mathcal{C}^{\text{op}} := \text{Ob } \mathcal{C}$$

$$\text{Hom}_{\mathcal{C}^{\text{op}}}(X, Y) := \text{Hom}_{\mathcal{C}}(Y, X)$$

- **Beispiel:**  $X$  in  $\mathcal{C}^{\text{op}}$  initial  $\iff X$  in  $\mathcal{C}$  terminal
- **Beispiel:**  $f$  in  $\mathcal{C}^{\text{op}}$  Mono  $\iff f$  in  $\mathcal{C}$  Epi
- **Nichttriviale Frage:** Wie kann man in konkreten Fällen  $\mathcal{C}^{\text{op}}$  explizit (inhaltlich) beschreiben?



# Anwendungen

- Kategorientheorie liefert einen Leitfaden, um richtige Definitionen zu formulieren.
- Triviales wird *trivialerweise* trivial:  
*Allgemeiner abstrakter Nonsens.*
- Konzeptionelle Vereinheitlichung: Viele Konstruktionen in der Mathematik sind Spezialfälle von allgemeinen kategoriellen:  
*Limiten, Kolimiten, adjungierte Funktoren*
- Forschungsprogramm der Kategorifizierung, um tiefere Gründe für Altbekanntes zu finden.

